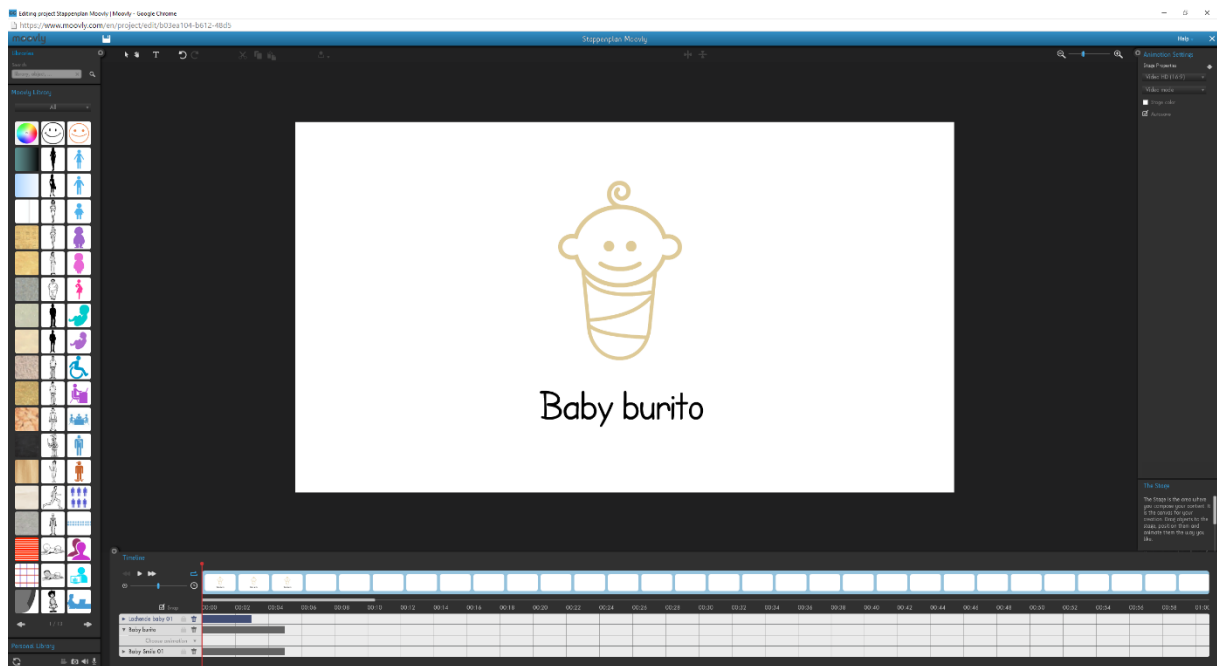


## Stappenplan Werken met Moovly


### WAT IS MOOVLY?

Moovly is een online animatietool. Door objecten, zoals karakters, meubels, achtergronden, enzovoort in te voegen en deze aan de hand van de tijdlijn te laten bewegen, kunnen korte filmpjes gemaakt worden. Ook is er de mogelijkheid om muziek toe te voegen om de animatie compleet te maken.



Een screenshot van een project in Moovly.

### EEN ACCOUNT AANMAKEN

 <https://www.moovly.com>

1. Ga naar <https://www.moovly.com/>.





2. Klik daarna rechts bovenin op **Sign up**.

### Sign Up for a Free License

Get a Free License and start creating content right away!

Please complete the form below:

OR

 Sign in with Google  
 Sign in with Facebook

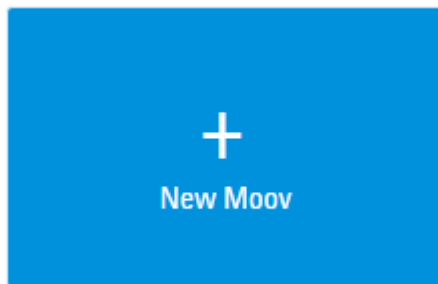
☐ I want to stay informed and subscribe to the **Moovly** newsletter\*

☐ I accept the **Privacy Statement** and the **Terms & Conditions**.

**SIGN UP**

3. Vul je naam en e-mailadres in en bedenk een wachtwoord.
4. Zet een vinkje voor **Privacy Statement** en **Terms & Conditions** en klik vervolgens op **SIGN UP**.

### EEN NIEUWE PROJECT MAKEN



1. Klik op **New Moov** om een nieuw project te starten.

**Name \***

**Description**

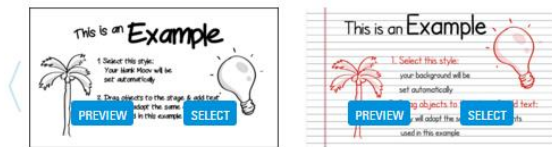
**Category**

**CONTINUE**

- a. Geef bij **Name** het project een naam.
- b. Er kan eventueel een beschrijving gegeven worden bij **Description**.
- c. Geef bij **Category** het genre van het project aan.
- d. Klik vervolgens op **Continue**.



### Doodle Marker Style



### Infographic Style



- In het volgende scherm kan een stijl gekozen worden.



- Klik op **Just let me in** om helemaal blanco te beginnen.

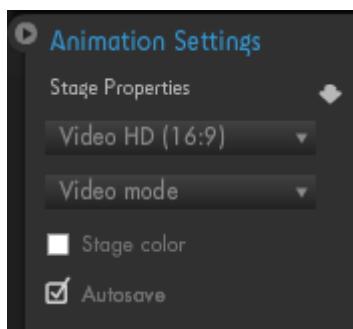
## HET WERKGEBIED



- Boven in het beeld bevinden zich deze tools.
- Met het pijltje kunnen onderdelen in beeld geselecteerd en aangepast worden.
- Met het handje kan het werkveld verslept worden.



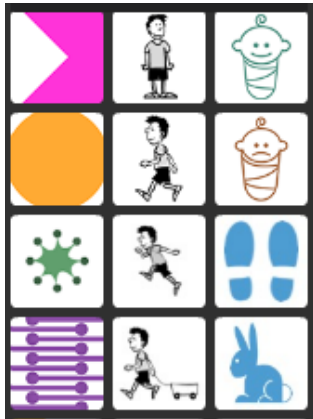
- Met deze balk kan er in- en uitgezoomd worden op het werkveld.



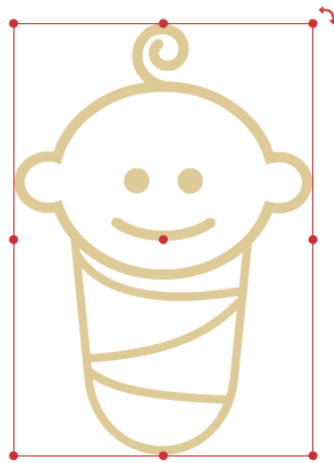
- Recht in het beeld bevinden zich de **Animation Settings**. Hier kan onder andere de beeldverhouding aangepast worden (niet aan te raden) en de achtergrondkleur aangepast worden.



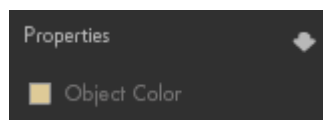
## OBJECTEN TOEVOEGEN



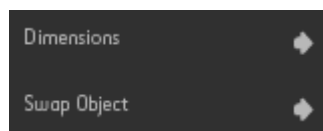
1. Links in het scherm bevindt zich een bibliotheek met allerlei objecten. Klik en sleep een object naar het werkveld om deze te gebruiken.



2. Versleep de puntjes in de hoeken om een object te vergroten of verkleinen.
3. Plaats de muis in de hoek van het object om deze te draaien.



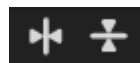
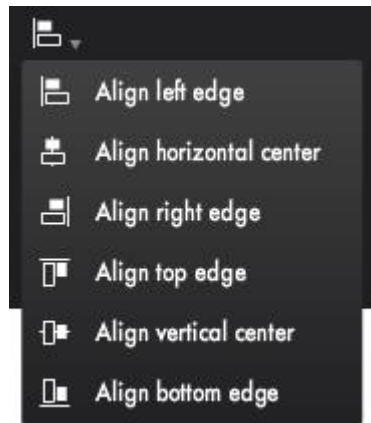
4. Wanneer een object geselecteerd is vind je rechts instellingen hiervan. Bij **Properties** kan de kleur aangepast worden.



5. Met **Dimensions** kunnen de verhoudingen aangepast worden.
6. En met **Swap Object** kan het object verwisseld worden voor een andere.



7. Wanneer een object geselecteerd is, kan deze geknipt, geplakt en verdubbeld worden.



8. Als er meerdere objecten geselecteerd zijn – dit kan door de controltoets ingedrukt te houden – kunnen deze op verschillende manieren van elkaar worden uitgelijnd.

9. Ook kan het object horizontaal en verticaal gespiegeld worden.

10. Naast de objecten die in het programma zitten, is er de mogelijkheid om eigen objecten toe te voegen.

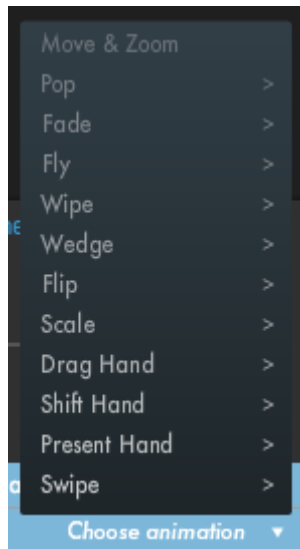
11. Onderaan kunnen verschillende dingen geüpload worden vanaf de computer, zoals afbeeldingen en geluiden.

12. Je eigen objecten vind je in de **Personal Library**.

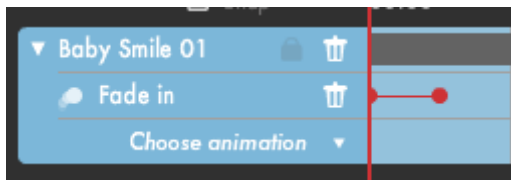
## OBJECTEN ANIMEREN



1. Elk object dat in beeld geplaatst wordt komt ook in de tijdlijn te staan.
2. De grijze balk geeft aan hoelang het in beeld staat. Versleep deze om dit langer of korter te maken.



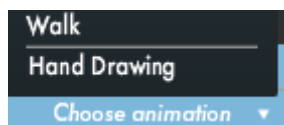
3. Klik op **Choose animation** en selecteer een animatie uit de lijst.



4. De animatie komt nu bij het object in de tijdlijn te staan. Versleep de balletjes om de timing hiervan aan te passen.
5. Klik op het prullenbakje achter elk onderdeel in de tijdlijn als je deze wilt verwijderen.



6. Sommige objecten in de bibliotheek zijn geanimeerd. Dit kun je zien door er met de muis op te gaan staan.



7. Om dit in het eindresultaat terug te zien, klik je op **Choose animation** en vervolgens het woord dat bij de beweging past. In dit geval is dat **Walk**.



8. Klik op play, of druk op de spatiebalk, om een voorbeeld van de animatie te zien.

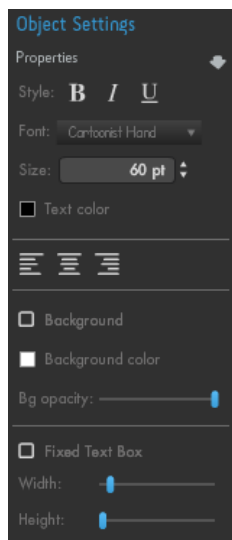
### TEKST TOEVOEGEN



1. Klik bovenaan op de T om tekst toe te voegen.

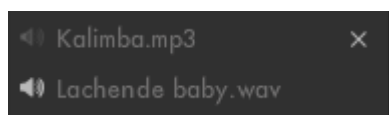


2. Klik vervolgens ergens in het scherm om een tekstvlak te maken.
3. Pas de tekst hierin naar wens aan.



4. Als de tekst geselecteerd is, komen er links instellingen om deze aan te passen.

### GELUIDEN TOEVOEGEN



1. Klik en sleep een audiobestand uit de bibliotheek naar het werkveld. Hiervoor moet wel eerst een audiobestand geüpload zijn.



2. Ook hiervan kan de timing aangepast worden en onder **Choose effect** kan het geluid in- en uitgefaded worden.

### EEN ANIMATIE DELEN



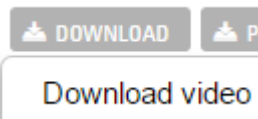
1. Eenmaal klaar met het project, klik dan recht bovenin op het kruisje.



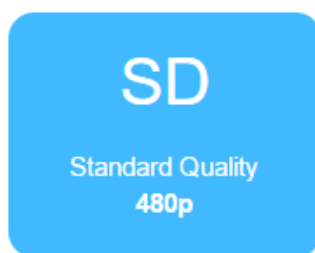
2. Het project kan vervolgens teruggevonden worden bij **My Moovs**.



3. Klik op **Details** om een project te exporteren.



4. Klik vervolgens onder de video op Download video.



5. Selecteer onder **Choose quality** SD-kwaliteit.



6. Klik op **Next Step** en vervolgens weer op **Next Step**.



**Finish export**



 **SHARE**

Share "Stappenplan Moovly" ×

Enter an e-mail address to invite someone or the name of a person you already shared a project with.

**OK**

7. Klik vervolgens op **Finish export** om de animatie te downloaden.
8. Het duurt even voordat de video geëxporteerd is. Dit hangt ook af van de grote en complexiteit van de video. Wanneer deze klaar is, krijg je daar bericht van in de mail.
9. Er kan ook een link naar de animatie gedeeld worden. Klik om dat te doen op **Share**.
10. Vul vervolgens het e-mailadres in van diegene met wie je de video wilt delen en klik op **OK**.