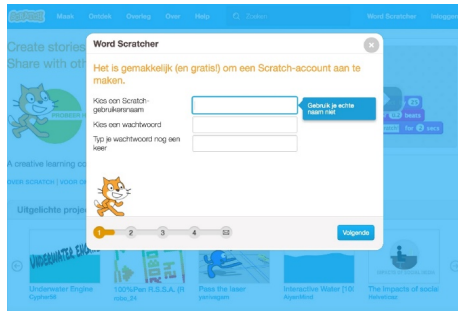


# Stappenplan Werken met Scratch

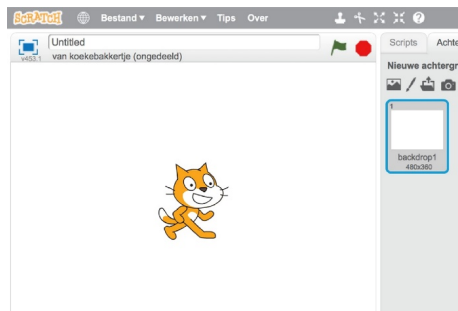
## WAT IS SCRATCH?

Scratch is een gratis website waarmee je de beginselen leert van het programmeren door het maken van een game. Je geeft de computer opdrachten om figuren te laten bewegen, geluid te laten maken en te reageren.

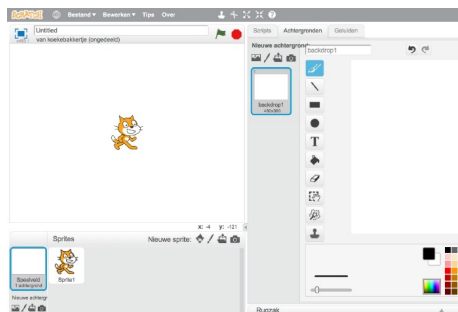
## EEN ACCOUNT AANMAKEN



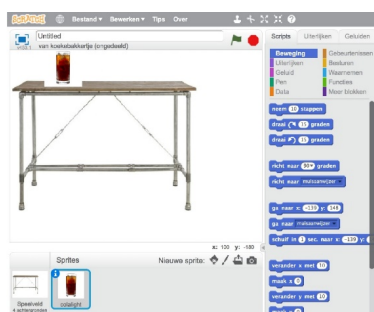
1. Ga naar **<https://scratch.mit.edu>**.
2. Klik op **Word Scratcher**. Volg de stappen om een account aan te maken.  
Heb je al een account? Klik dan op **Inloggen**.



3. Als je begint, ziet het scherm er zo uit als hiernaast. Klik op **Kleiner maken** en klik daarna net zo vaak op het katje tot hij een stuk kleiner is. Schuif daarna de kat naar waar je hem wilt hebben, zodat hij klaar is om te beginnen!



4. Selecteer nu **Speelveld** en maak een speelveld. Je kunt een kleur kiezen en ook de dikte van de lijn bepalen. Je kunt linksonder ook je eigen afbeelding toevoegen. Denk aan een bartafel om je glazen drank en fris van stichting Gezondleven op te plaatsen.



5. Klik nadat je een geschikte achtergrond hebt gemaakt op de kat. Je kunt de kat veranderen naar elk object wat je wilt. Bijvoorbeeld de drankglazen van stichting Gezondleven. Klik op de kat. Dan in het midden op **Uiterlijkheden**. Upload je eigen foto of ontwerp.



6. Daarna ga je programmeren. Klik in het midden op **Scripts**.
7. Wij willen de glazen van stichting Gezondleven bijvoorbeeld laten bewegen. Klik linksonder op het glas (jij hebt misschien nog de kat of een ander object). Volg onderstaande stappen precies.

8. Druk op de groene vlag. Klik met je pijltjestoetsen. Wat gebeurt er?

Vanaf nu zijn de mogelijkheden oneindig.

9. Klik boven op **Tips**. Je ziet nu aan de rechterkant allemaal Step-by-steps verschijnen. Kies er een aantal uit waarmee je je skills verder gaat ontwikkelen.