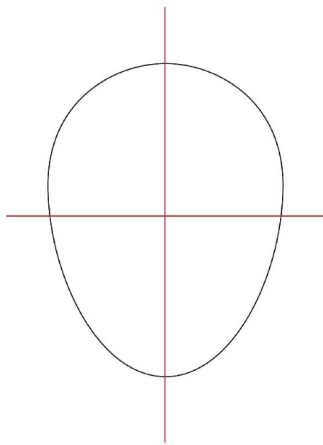
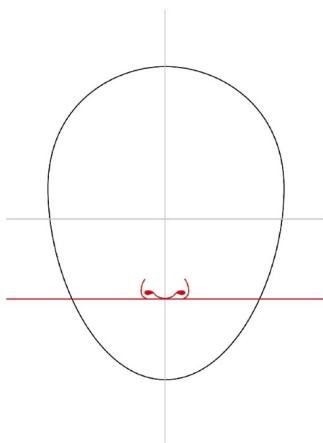


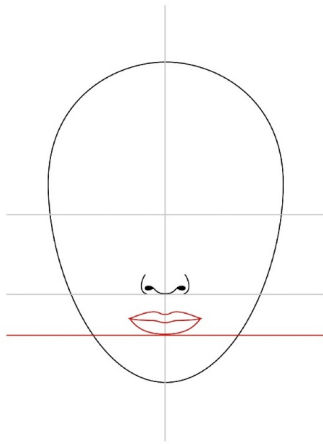
1. Je begint een karakter met het gezicht. Je kunt natuurlijk de gekste gezichten creëren. Als je een beetje realistisch een gezicht wilt tekenen is daar een techniek voor. Hoofden zijn nooit rond, ze zijn ovaalvormig. Schets een ovaal dat puntig toeloopt naar onderen.



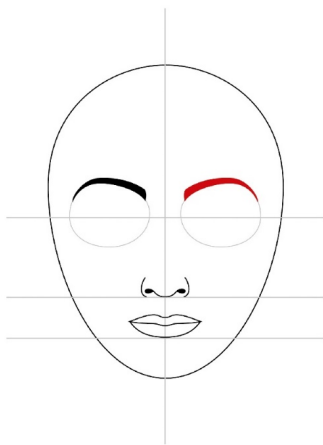
2. Voeg lijnen toe. Je gebruikt deze voor de proporties van het gezicht. Teken een verticale en een horizontale lijn door het midden van het gezicht.



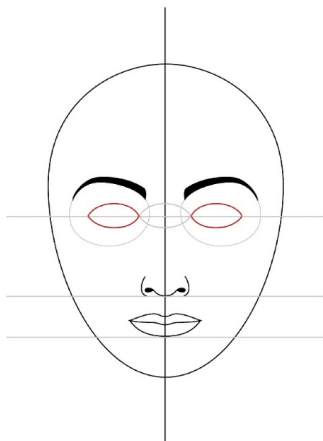
3. Voeg een neus toe. Verdeel het onderste deel van het gezicht weer in twee gelijke delen met een horizontale lijn. Het punt waarop deze de verticale lijn kruist is de plaats van de onderkant van de neus.



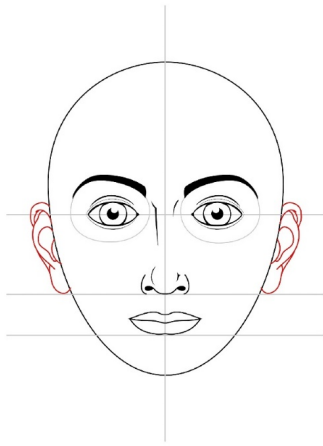
4. Voeg de mond toe. Doe het onderste deel nogmaals door de helft. De onderkant van de mond moeten rusten op de lijn die je net hebt getekend.



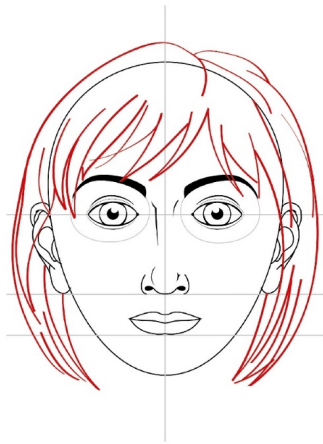
5. Voeg de ogen toe. Teken twee rondjes over de horizontale lijn in het midden om de ogen te maken. Dit zijn de oogkassen.



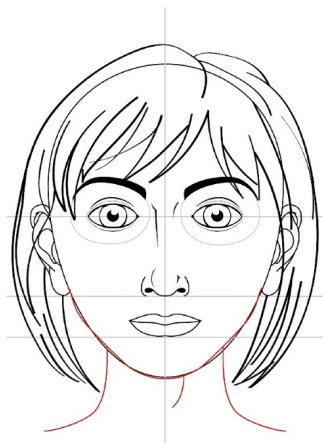
6. Vervolgens moet je werken aan de vorm van de ogen. Meestal zijn ze amandelvormig. De afstand tussen de twee ogen is ongeveer de breedte van een oog.
7. Teken de iris en de pupil. Teken daarboven de wenkbrauwen.



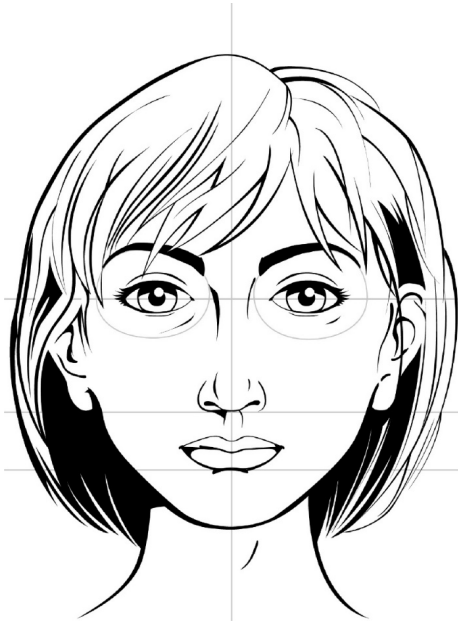
8. Voeg de oren toe. De onderkant van het oor op dezelfde hoogte als de onderkant van de neus. De bovenkant van het oor op dezelfde hoogte als de wenkbrauwen.



9. Voeg het haar toe.



10. Teken de hals. Teken twee lijnen, ongeveer vanaf de plaats van de onderste lijn.



- 11.** Voeg de details toe. Je kunt bijvoorbeeld met schaduw werken.
- 12.** Vervolgens ga je de schets bijschaven.
Tijdens deze stap kun je de lijnen een beetje bijwerken.
De vorm van de mond veranderen, ogen opvallender maken.
Misschien bepaalde kleding toevoegen.
- 13.** De laatste stap is het uiteindelijk uitwerken.
Je gaat nu de lijnen mooi maken. Foute lijnen uitgummen.
Net zolang tot je tevreden bent met het resultaat.