

Stappenplan Een strip maken

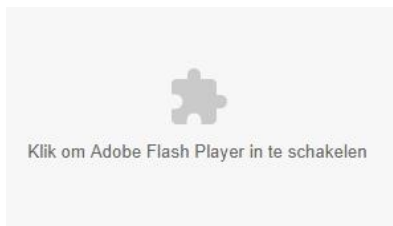
WAT IS TOONDOO?

Toondoo is een online toepassing die je kunt gebruiken voor het ontwerpen van stripverhalen.



AANMELDEN

1. Ga naar <http://www.toondoo.com/>



2. Het kan voorkomen dat Flash Player niet automatisch ingeschakeld is. Als dit het geval is, klik je op het puzzelstukje om Flash Player in te schakelen.



3. Als Flash Player niet geïnstalleerd is, kun je deze gratis downloaden op <https://get.adobe.com/nl/flashplayer/>



4. Nu is het tijd om een account aan te maken op Toondoo. Klik op **Sign up for FREE** rechtsboven in het scherm.



5. Er verschijnen twee vensters. Klik op het rechterscherf met de blauwe button **Sign up for Toondoo**.

A registration form with three input fields: "Username *", "Password *", and "Email Id *". Below the fields are two buttons: "Login" and "Register".

6. Voer een gebruikersnaam (username), wachtwoord (password) en je e-mailadres in en klik op **register**.

A login form with two input fields: "Username" and "Password". Below the fields are two links: "Forgot password?" and "New to ToonDoo?". To the right of the fields is a blue button that says "Sign in". Below the form, there is a yellow banner that says "Congratulations! You're a ToonDude now! Login!".

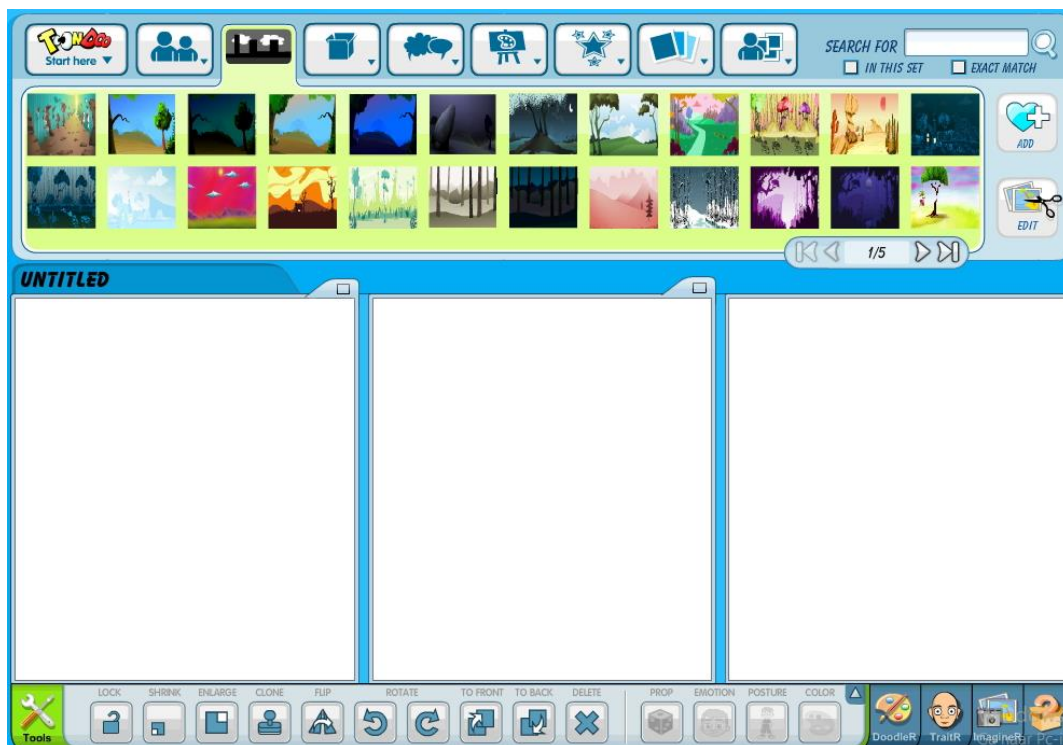
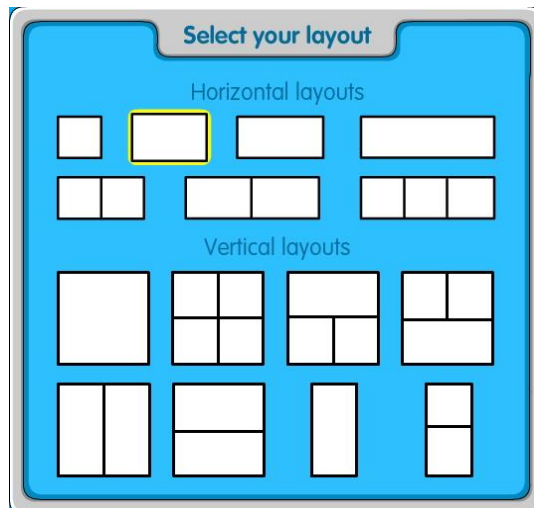
7. Je hebt nu een account aangemaakt op Toondoo en je kunt inloggen.

HET MAKEN VAN EEN STRIP



8. Na het inloggen kom je terecht op het dashboard. Je kunt nu beginnen met het maken van een strip. Klik in de menubalk op **Toons** en vervolgens op **Create Toon**.

9. Selecteer de lay-out waarin je de strip wilt maken.



Een screenshot van het werkveld in Toondoo.



- 10.** Bovenin zie je het hoofdmenu. Dit bestaat uit 8 knoppen. Als je met de muis over de knoppen beweegt, zie je welke opties er onder de knoppen verborgen zitten.

- 11.** Je begint met toevoegen van een locatie/achtergrond. Deze kun je vinden in het hoofdmenu. Deze voeg je toe door de gewenste achtergrond te selecteren en naar de strip te slepen.



12. Onder de strip bevindt zich een toolbalk. Deze tools kunnen helpen met het positioneren van de afbeeldingen binnen je kader.



13. **Lock** – Zorgt er voor dat je een afbeelding vast kunt zetten in het kader. Dit kan van pas komen als je met meerdere lagen werkt en je niet wil dat de desbetreffende afbeelding steeds gaat verschuiven.



14. **Shrink & Enlarge** – Hiermee kun je de afbeelding vergroten en verkleinen binnen het kader.



15. **Clone** – Dupliceren van de afbeelding.



16. **Flip** – Spiegelen van de afbeelding.



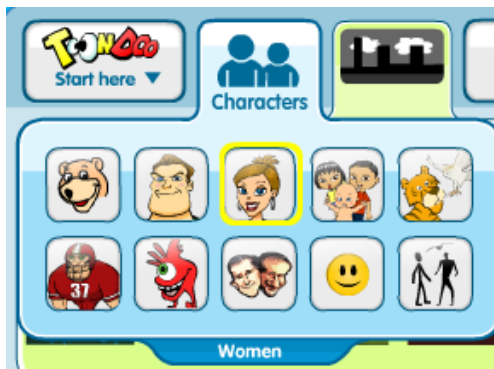
17. **Rotate** - Roteren links en rechts.



- 18. To front & to back** – Hiermee kun je de afbeelding voor of achter een andere afbeelding plaatsen.



- 19. Delete** - Verwijderen van een afbeelding.



- 20.** Nu is het tijd om een karakter toe te voegen aan de strip. Deze bevinden zich onder de knop Karakters (Characters). Je kunt kiezen uit een mannelijk of vrouwelijk karakter, een dier, een monster, smileys en meer.



- 21.** In dit geval hebben we op woman geklikt en er verschijnt een venster met verschillende vrouwelijke karakters. Klik en sleep deze naar de strip.





22. Als je het karakter geselecteerd hebt in het kader, verschijnen er in de toolbalk drie nieuwe tools. Namelijk **emotion (emoties)**, **posture (lichaamshouding)** en **color (kleur)**.

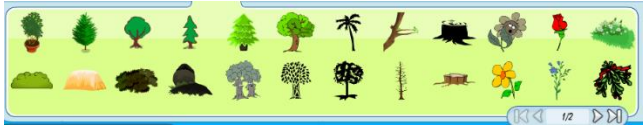
23. Emoties – Door op emotion te klikken kun je de gezichtsuitdrukking van het karakter aanpassen.

24. Posture – Door op posture te klikken kun je de lichaamshouding aanpassen.

25. Color – Door op color te klikken kun je het karakter zwart-wit maken. Ook kun je een silhouet maken voor bijvoorbeeld een schaduw.



26. In het hoofdmenu bevindt zich ook de button genaamd **Props**. Props zijn attributen/voorwerpen die je kunt toevoegen aan je strip naast de karakters en de locatie (achtergrond) om een verhaal te creëren. Kies een categorie.



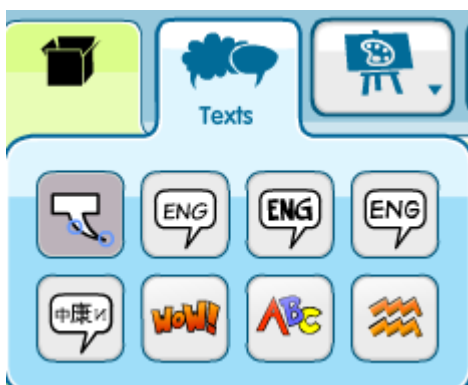
27. In dit geval hebben we op bomen en planten geklikt. Er verschijnt een venster met verschillende soorten bloemen en planten. Klik en sleep deze naar de strip.



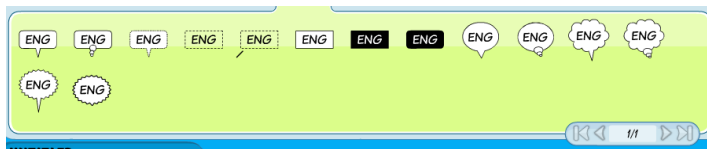
28. De prop is toegevoegd aan je strip. Je kunt je prop op dezelfde manier bewerken in de toolbalk als bij de karakters. **Ga hiervoor terug naar stap 13.**



29. Wanneer je de prop selecteert, zie je dat er een extra tool naar voren komt in de toolbalk. Deze heet prop. Met deze tool kun je de kleur en houding van je prop veranderen.



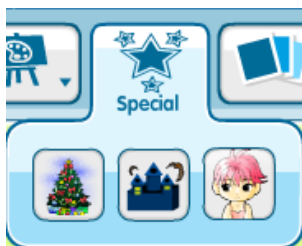
30. Met de optie **Texts** in het hoofdmenu kun je praatwolken toevoegen aan je strip. Kies een categorie.



31. Kies de gewenste vorm en sleep deze naar de strip.



32. De praatwolk is toegevoegd aan je strip. Je kunt de kleur van de tekst aanpassen met de tool 'colors' in de toolbalk.



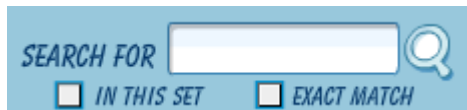
33. In het hoofdmenu bevindt zich de button **special**. Hier kun je afbeeldingen vinden die te maken hebben met een bijzonder thema zoals kerst.



34. Naast Special zie je de button Open Clipart. **Open Clipart** bevat net als de props en karakters verschillende categorieën. Het verschil is dat je de Open Clipart-afbeelding niet kunt aanpassen aan emotie en postuur. (zie stap 22)



35. De laatste knop die we behandelen uit het hoofdmenu is **Brushmen**. Onder de knop Brushmen bevinden zich vijf illustrators die hun tekeningen beschikbaar hebben gesteld aan Toondoo. Hier kun je gratis gebruik van maken.



36. Rechts boven kun je de zoekmachine vinden. Dit is handig om snel afbeeldingen te vinden binnen een bepaalde categorie.



Let op: Toondoo herkent de Nederlandse taal niet. Gebruik Google translate om je woorden te vertalen.

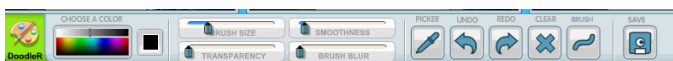
<https://translate.google.com/?hl=nl>



37. Het vierkantje boven het kader zorgt ervoor dat je alle afbeeldingen in één keer kunt kopiëren naar het volgende kader.



38. Naast de toolbalk zijn er nog drie opties die je eventueel kunt gebruiken bij het maken van een strip. **DoodleR**, **TraitR** en **ImagineR**.



39. **DoodleR** – Hiermee kun je zelf een illustratie maken voor je strip.



40. Kies een kleur.



41. Pas eventueel de penseeldikte aan (brush size), de transparantie (transparency), de hardheid van het penseel (smoothness) en vervaag de penseelstreken (brush blur).



42. 1. Met **picker** kun je kleuren selecteren uit de afbeeldingen die zich al bevinden binnen je kader.
 2. Met **Undo & Redo** kun je een stap teruggaan en bijvoorbeeld fouten aanpassen in je tekening.
 3. **Clear** – Verwijder je tekening.
 4. **Line** – Verander de lijnsoort.

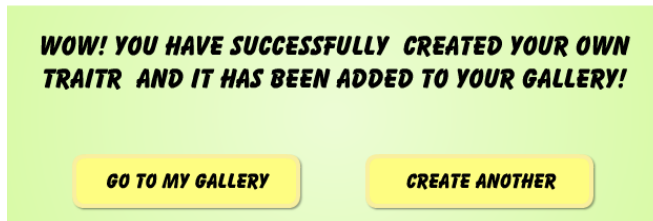


Sla de tekening op.

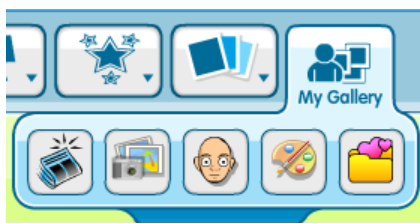


43. **TraitR** – Met deze tool kun je zelf karakters samenstellen.

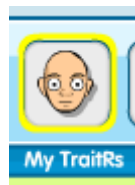




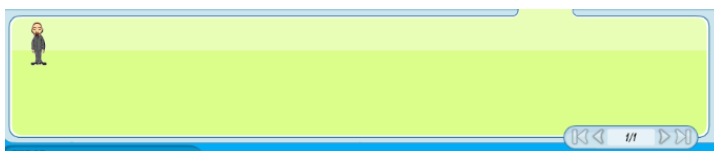
44. Sla je karakter op en geef het een naam. Je karakter is automatisch opgeslagen in de galerij.



45. De galerij bevindt zich in het hoofdmenu



46. Klik op My TraitRs.



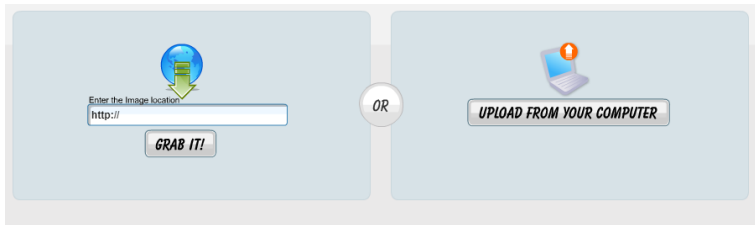
47. Selecteer je karakter en sleep dit naar het kader.



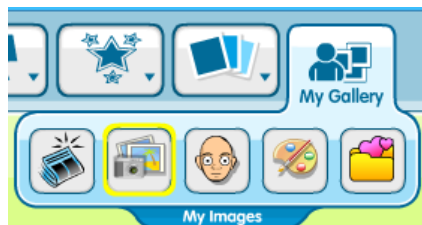
48. Je karakter is toegevoegd aan de strip.



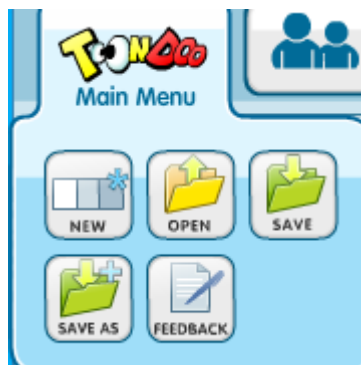
49. In de toolbalk verschijnen verschillende opties om de emoties van je karakter aan te passen.



50. **ImagineR** – Hiermee kun je foto's en afbeeldingen uploaden vanaf het internet of van je computer.

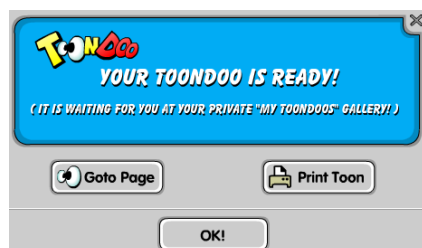


51. De afbeeldingen worden opgeslagen in de galerij in het hoofdmenu. Klik op My Images om ze te bekijken en toe te voegen aan je strip.



52. Als de strip klaar is, kun je hem opslaan in het hoofdmenu. Klik op **Save**.

53. Geef de strip een naam en eventueel tags.
1. Je kunt ervoor kiezen om de strip te publiceren voor publiek en alle bezoekers van toondoo.com kunnen je strip dan bekijken op de hoofdpagina (Publish tot the world!).
 2. Keep it private! - Dit betekent dat de strip alleen zichtbaar is voor jezelf.
 3. Share with friends! – Deel de strip met vrienden door een e-mailadres in te vullen.

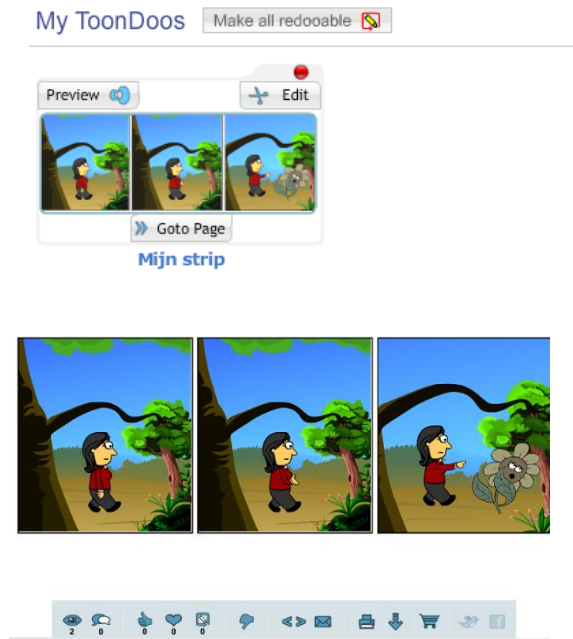


54. Je strip is opgeslagen! Je kunt hem direct printen of bekijken in je eigen Toondoo Galerij.



55. Je kunt je eigengemaakte strips vinden onder het kopje Toons. Klik op My Toondoos.

56. Klik op preview.



57. Onder de strip zal een balk verschijnen.



58. Klik op de pijl om de strip te downloaden en op te slaan op je computer.