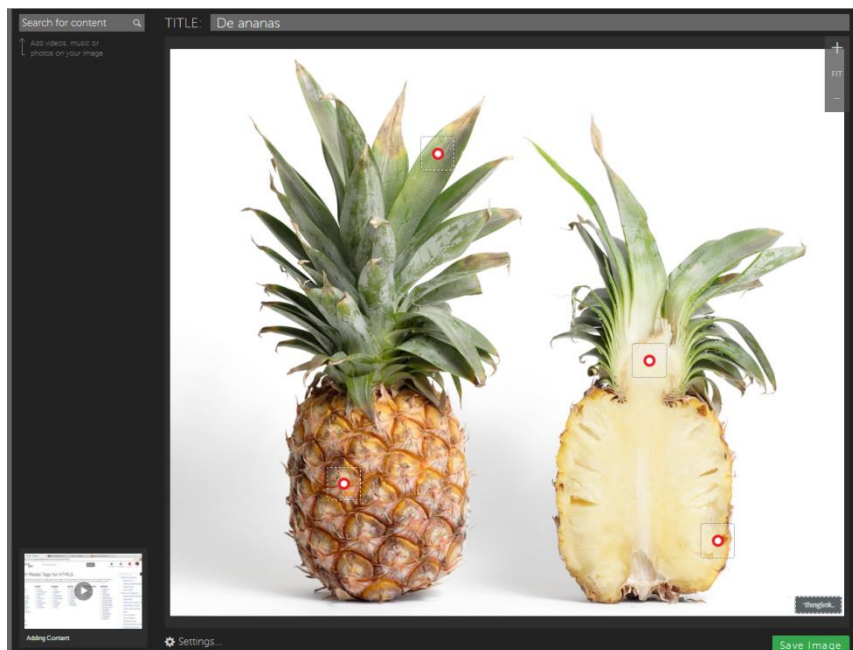


Stappenplan Interactieve foto's maken

WAT IS THINGLINK?

Met Thinglink kun je foto's interactief maken. Je kunt zo veel elementen toevoegen als je wilt. Dat kunnen andere foto's zijn, tekstuitleg, video's of links naar websites.

Op deze manier kan je van een gewone foto een interactief geheel maken, met talloze mogelijkheden. Ideeën voor werkvormen zijn hierbij bijvoorbeeld: 'verklaar de verschillende onderdelen van een apparaat' of 'signaleer dingen die hier goed of fout gaan en waarom'.



Een screenshot van een interactieve afbeelding in Thinglink.

EEN ACCOUNT AANMAKEN

<https://www.thinglink.com>



Sign up

Email

Password

CREATE ACCOUNT

OR

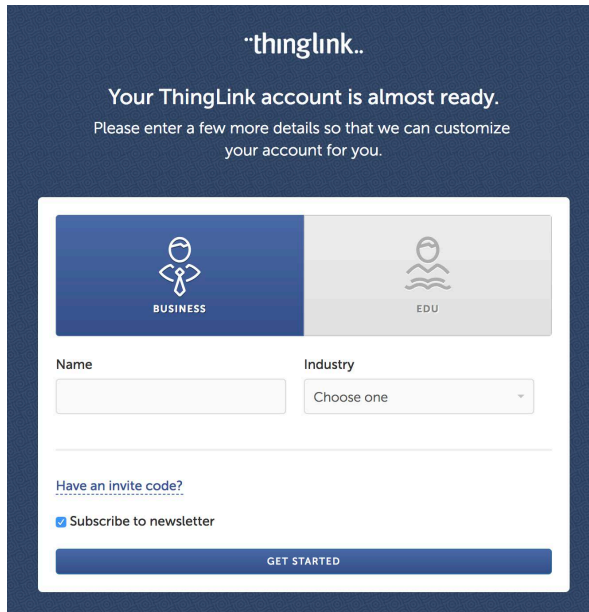
Sign in using one of the service below.

f t G+

Already have an account? [Sign in](#)

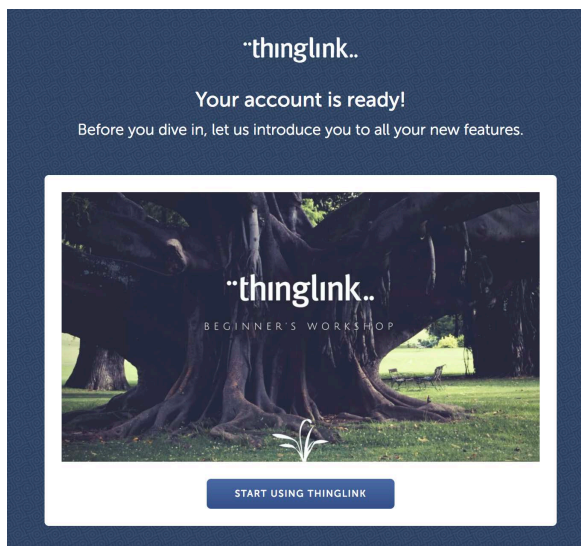
1. Ga naar <http://thinglink.com/>.
2. Klik op **Start for free**.
3. Vul je e-mailadres in en bedenk een wachtwoord. Klik vervolgens op **Create account**.

4. Hier kun je kiezen tussen **Business** of **Edu**. Kies je voorkeur en klik op **Get Started**.

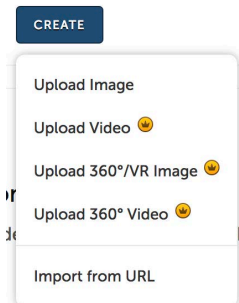


The screenshot shows the ThingLink account setup page. At the top, the ThingLink logo is displayed. Below it, the text reads: "Your ThingLink account is almost ready. Please enter a few more details so that we can customize your account for you." There are two selection buttons: "BUSINESS" (highlighted in blue) and "EDU" (grey). Below these are input fields for "Name" and "Industry" (a dropdown menu with "Choose one" selected). A link "Have an invite code?" is present. A checkbox "Subscribe to newsletter" is checked. At the bottom is a blue "GET STARTED" button.

5. Er verschijnt een introductiefilmpje. Klik op **Start using Thinglink**.



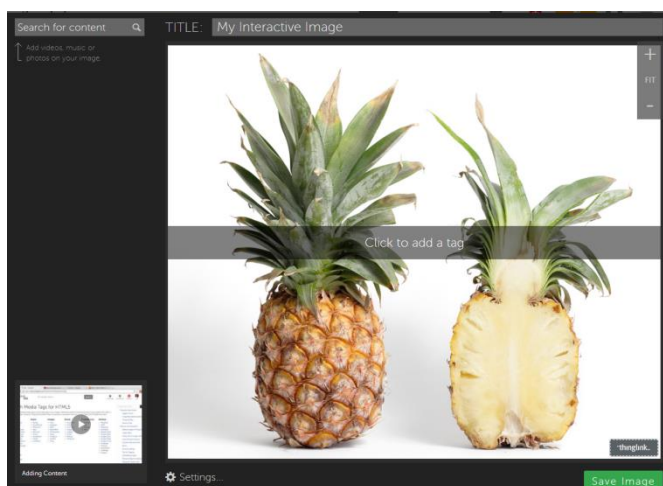
EEN NIEUWE THINGLINK CREËREN



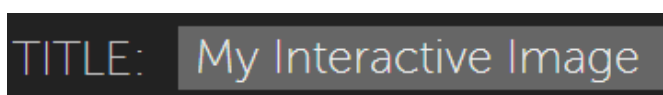
1. Klik rechts bovenin in het hoofdmenu op **Create**.

2. Klik op **Upload image** als je een afbeelding wilt gebruiken die je op je computer opgeslagen hebt.

Ook is het mogelijk om een afbeelding te importeren door het webadres in te voeren of te kiezen uit je Facebook- of Flickr-foto's.

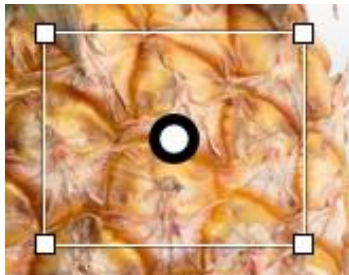


3. Zodra het uploaden van de afbeelding is afgerond, zal deze in beeld komen.



5. Voer boven de afbeelding, achter **Title**, een titel in voor je Thinglink.

EEN POINTER PLAATSEN



1. Ga met de muis naar de afbeelding en er verschijnt een plusteken.
 - a. Ga met de muis (plusteken) naar de plaats waar je een *tag* wilt toevoegen. Klik op de afbeelding en de *tag* zal geplaatst worden.
 - b. Wanneer je de muisknop ingedrukt houdt, kun je de *tag* nog verplaatsen.
 - c. Maak het klikgebied rond je *tag* zo groot als je wilt door de hoekpunten van de *tag* te verslepen.


Het gebied dat binnen de rechthoek valt, is het klikgebied van de bijbehorende pointer.

EEN LINK AAN DE TAG TOEVOEGEN


🔗 Link or image address

< Text >

T Text **B** **I** **H** Icon



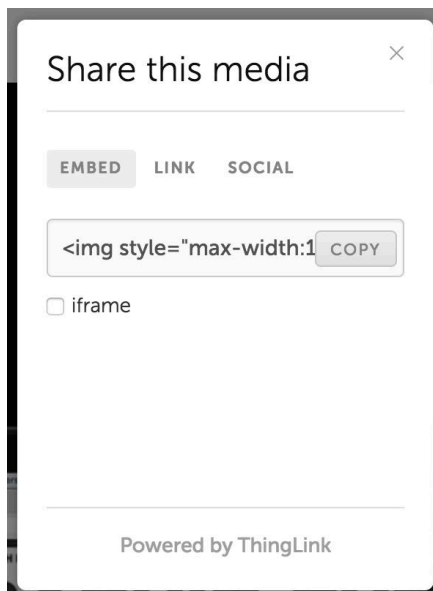
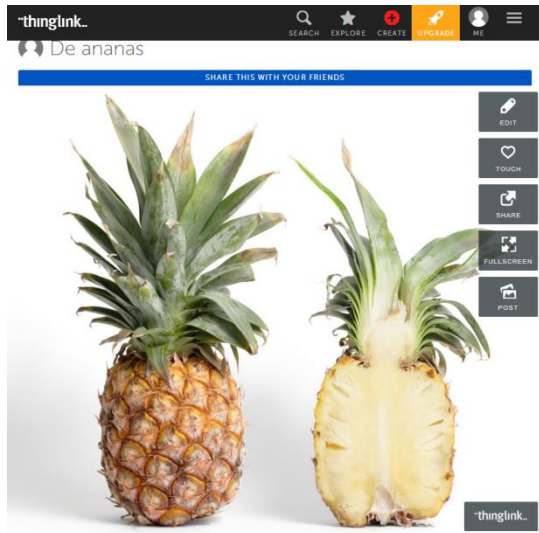
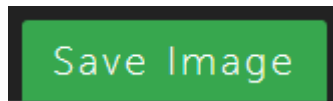
Icon



SAVE

1. Voer aan de linkerkant onder **Link or image address** het webadres in van de website, de illustratie, het filmpje of het geluid dat moet verschijnen als er later op de *tag* wordt geklikt.
2. Voer onder **Text** de beschrijving in die later moet verschijnen als je met de muis over de *tag* heen gaat.
3. Kies, desgewenst, een andere pointer door onder **Icon** op het icoontje van de actieve *tag* te klikken en kies je gewenste icoontje.
4. Klik op de groene knop **Save Tag** om de gegevens op te slaan.

EEN THINGLINK DELEN



1. Zijn alle *tags* geplaatst en ben je tevreden? Klik dan rechtsonder op de groene knop **Save Image**.

2. De interactieve afbeelding is nu klaar, heeft een eigen webadres en kan gedeeld worden met anderen.

3. Klik op de knop **Share** in de menubalk.

4. Er zijn drie mogelijkheden om je Thinglink te delen:

- Embed
- Social
- Link