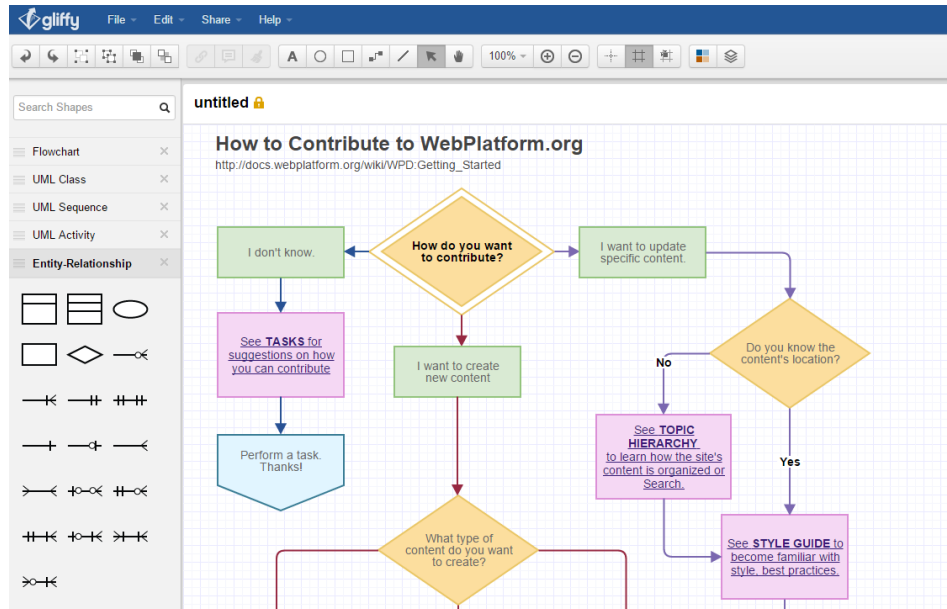


## Stappenplan Diagram, mindmap of stroomdiagram maken

### WAT IS GLIFFY?

Met Gliffy is het eenvoudig om een diagram, mindmap of stroomschema te maken. De blokjes kunnen worden gevuld met tekst en vervolgens worden verbonden. Er zijn veel mogelijkheden met kleuren en vakjes.



Een screenshot van een project in Gliffy.

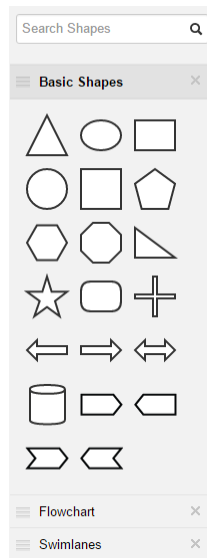
### ACCOUNT AANMAKEN

 Gliffy, Inc. [US] <https://www.gliffy.com>

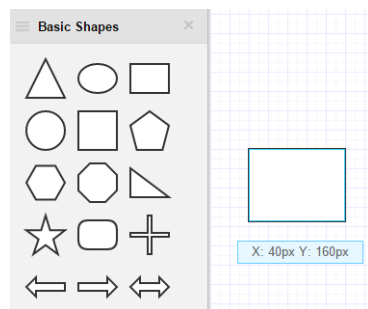


1. Ga naar <https://www.gliffy.com/>.
2. Klik vervolgens in het midden onder **Gliffy online** op **START DRAWING**.
3. Om te beginnen met werken in Gliffy heb je geen account nodig, maar om een diagram later te exporteren wel. Daarom is het handig om meteen een account aan te maken.

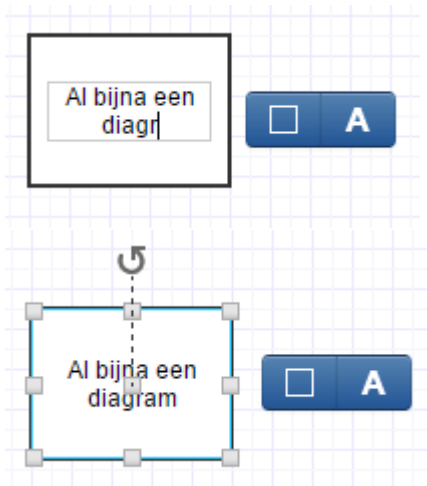
### VORMEN TOEVOEGEN EN AANPASSEN



5. Links in beeld bevindt zich de bibliotheek. Hier staan veel vormen die je allemaal kunt gebruiken.



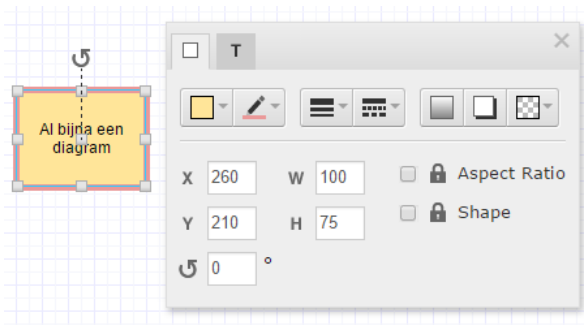
6. Sleep vormen vanuit de bibliotheek het werkveld in om ze te gebruiken.



7. Klik op een vorm en begin met typen om hier tekst aan toe te voegen.

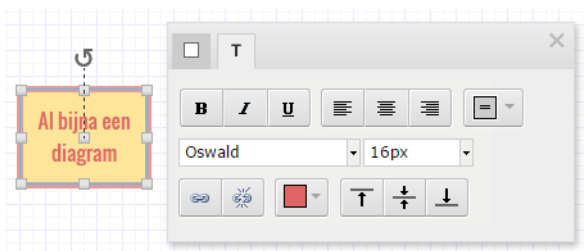
8. Selecteer een vorm en versleep de vierkantjes aan de randen om deze te vergroten of te verkleinen. Versleep het pijltje aan de bovenkant om de vorm te draaien.

9. Naast de vorm komen twee opties te staan.



10. Selecteer het vierkantje om het uiterlijk van de vorm aan te passen.

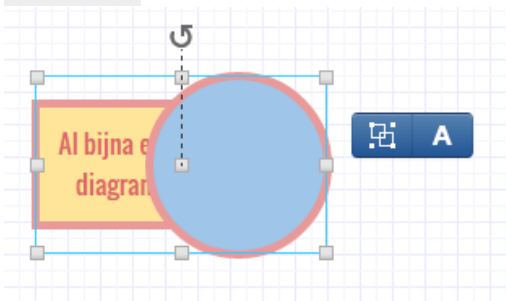
- Hier vind je opties voor het aanpassen van de kleur van de vorm en de omtrek daarvan.
- Ook kun je hier schaduwen toevoegen aan een vorm en kun je deze doorzichtig maken.



11. Onder de icoon met de A vind je opties om de tekst aan te passen.

- Hier kun je het lettertype aanpassen, de plaatsing van de tekst en de kleur daarvan.

## WERKBALK BOVENIN



12. Boven het werkveld bevindt zich een werkbalk met extra opties voor het aanpassen van een Gliffy.

13. Met het linkerpijltje kun je een actie ongedaan maken en met het rechterpijltje kun je een actie opnieuw doen.

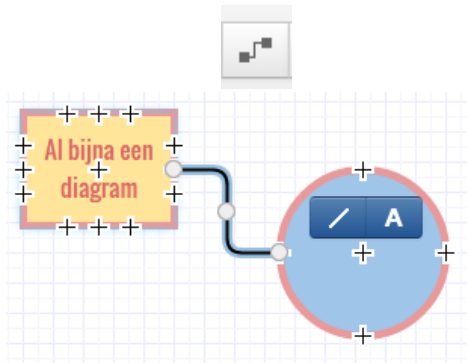
14. Als er meerdere vormen in beeld geplaatst zijn, kun je hier met de **group**-icoon een groep van maken. Deze groep kun je dan als één vorm verslepen.

a. Met de icoon naast de A (naast de vormen) kun je de groep ook in één keer aanpassen.

b. Met de **ungroup**-icoon kun je de groep weer ongedaan maken.

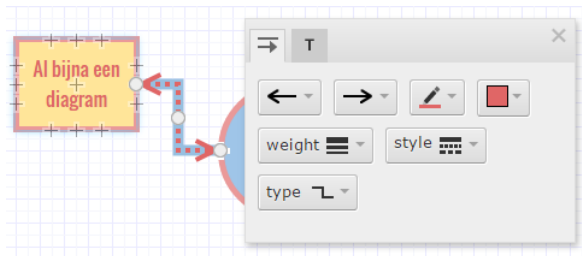
15. Met de **bring to front**- en **send to back**-iconen kun je vormen naar voren of naar achteren in beeld plaatsen.

16. Met deze drie opties kun je vrij tekst typen en een rondje of vierkant tekenen.



17. Met **connector tool** kun je vormen aan elkaar verbinden.

- a. Wanneer deze geselecteerd is, ontstaan er bij de vormen in het werkveld allemaal plusjes. Klik en sleep om de vormen op die punten aan elkaar te verbinden.
- b. Als je een lijn selecteert, kun je ernaast op de lijn-icoon klikken om de lijn aan te passen.



- c. Je kunt bijvoorbeeld pijlen aan het uiteinde plaatsen, de kleur aanpassen en de dikte.



18. Voor de lijn-optie geldt hetzelfde, alleen heb je hiermee de optie om rechte lijnen te trekken.



19. Met het pijltje kun je onderdelen in beeld selecteren.

20. Met het handje kun je verplaatsen over het werkveld.



21. Met deze opties kun je in- en uitzoomen op het werkveld.

## UITLIJNEN



22. Als de **drawing guides**-optie ingeschakeld staat, komen er hulplijnen voor het uitlijnen van je objecten wanneer je deze versleept.

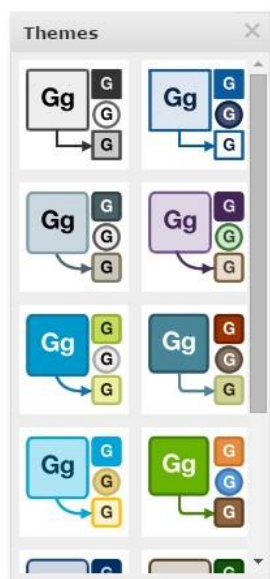


23. Met de **show grid**-icoon kun je een raster in- of uitschakelen.
24. Met **snap to grid** kun je instellen of de objecten uitgelijnd worden aan de hand van het raster.

## THEMA'S EN LAGEN



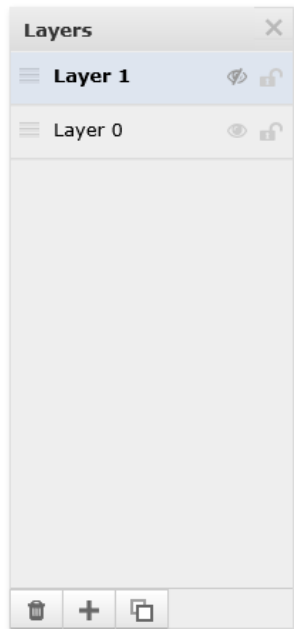
25. Onder **Diagram themes** kun je een voorgemaakt thema selecteren.



26. Dit **Themes**-scherm komt dan in beeld. Selecteer een thema dat je wilt gebruiken.



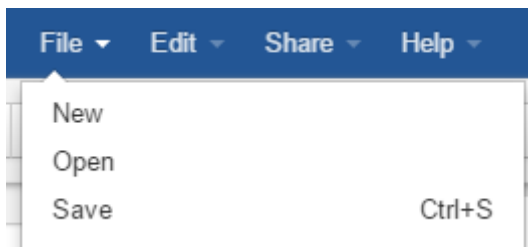
27. Door op deze icoon te klikken opent zich het **Layers**-scherm.



28. Hiermee kun je in verschillende lagen werken.

- a. Klik op het oogje naast de laag om de onderdelen in die laag onzichtbaar te maken.
- b. Klik op het slotje om de onderdelen in die laag te vergrendelen.
- c. Met het prullenbakje onderaan kun je een laag verwijderen.
- d. Met het plusje ernaast kun je een nieuwe laag maken.
- e. En met de **duplicate layer**-icoon kun je een laag dupliceren.

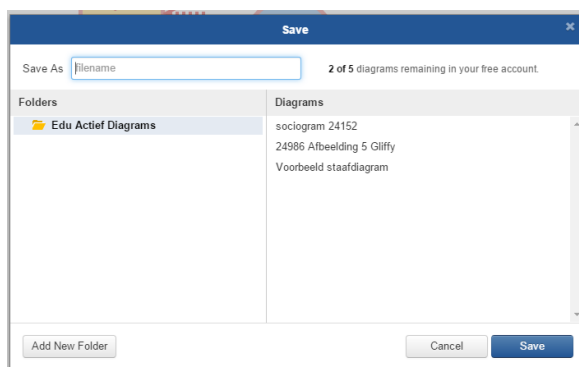
### EEN PROJECT OPSLAAN



29. Bovenaan onder file kun je een Gliffy opslaan.

30. Hier kun je met **Open** een opgeslagen Gliffy ook weer openen.

31. Of met **New** kun je een nieuw project starten.

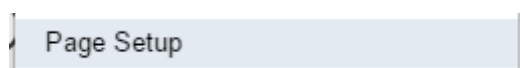


32. Om een project op te slaan geef je het een naam en klik je rechts onderaan op **Save**.

### EEN GLIFFY DELEN



- 33. Een Gliffy-project kun je exporteren en vervolgens delen via onder andere e-mail.
- 34. Voordat je het project exporteert, moet je het werkveld eerst op de juiste verhoudingen zetten.



- 35. Ga onder File naar **Page Setup**.

Paper Size

A4 (210mm x 297mm)

☒ Portrait

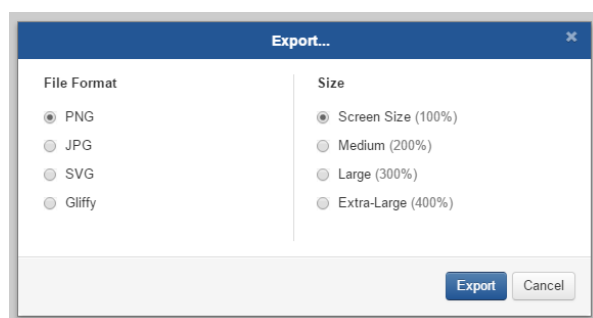
☐ Landscape

- 36. Selecteer hier vervolgens onder **Paper Size** het formaat **A4** en kies voor staand (**Portrait**) of liggend (**Landscape**).

- 37. Klik op **Close** om toe te passen.



- 38. Onder file vind je ook **Export...** Hier kun je vervolgens het project opslaan als afbeelding.



- 39. Selecteer onder **File Format** het formaat **JPG** en onder **Size**, **Screen Size (100%)**.

- 40. Klik op **Export** om en de afbeelding wordt gedownload.



- 41. De afbeelding kun je versturen via e-mail.